

RÈGLEMENTS

Installations

- La FFS (Fédération des Francophones de Saskatoon) loue des installations privées pour les tournois de FrancoForme. Veuillez respecter les installations afin que nous puissions continuer à les utiliser.
- Pas de chaussures de l'extérieur, de chaussures à semelles noires ou marquantes, ni de chaussures susceptibles de rayer le sol sur les terrains de volleyball.
- Laissez le gymnase tel que vous l'avez trouvé. S'il vous plaît, jetez vos ordures.
- Si vous ne respectez pas les règles, on vous demandera de quitter le gymnase.

Équipement

- Les organisateurs du tournoi fourniront les filets de volleyball, les ballons et les tableaux de points.
- Tout autre équipement (genouillères) est facultatif et relève de la responsabilité des joueurs.
- Les joueurs doivent porter des chaussures de sport à semelle blanche.

Liste d'équipe

- 6 joueurs sur le terrain à la fois – 2 doivent être des femmes.
- Minimum de 4 joueurs sur le terrain – 2 doivent être des femmes.
- Les équipes sont également encouragées à avoir des joueurs remplaçants. Nous recommandons des équipes de 8 joueurs.
- Les équipes peuvent ajouter des membres à leur liste de joueurs à tout moment.

Spectateurs

- Pour ce tournoi, les personnes de tous les âges sont autorisées à entrer dans les installations.
- Cependant, nous avons des adultes qui courent, lancent et frappent à grande vitesse. Les organisateurs de tournoi ne seront pas tenus responsables des dommages causés à un mineur, à un spectateur ou à un joueur.

Défauts

- Si une équipe n'est pas prête 10 minutes après le temps de jeu affiché, elle perd par défaut 2-0. Nous recommandons que le jeu soit quand même joué si possible.
- Minimum de 4 joueurs sur le terrain pour jouer – 2 doivent être des femmes.
- Si une équipe manque une partie ou ne remplit pas les exigences minimales de l'alignement, elle perdra par défaut 2-0.
- Si les capitaines des deux équipes sont d'accord, l'exigence minimale peut être levée, la partie peut être jouée et elle peut compter au classement.

Les officiels

- Toutes les parties éliminatoires seront auto-arbitrées. Cela signifie qu'il n'y aura pas d'arbitre, ni juge de lignes (à moins que des volontaires se manifestent). Les joueurs sont responsables de leurs propres appels.
- Ceci est un tournoi amusant et nous comptons sur l'honnêteté des joueurs. Lorsque vous êtes coupable d'une infraction, il faut l'admettre. Les capitaines doivent prendre la parole et appeler les fautes de leurs propres joueurs s'ils les voient.
- Si une équipe continue de ne pas s'auto-arbitrer, les organisateurs du tournoi les avertiront. Si le même joueur ou la même équipe continue à ne pas appeler leurs infractions, on leur demandera de quitter la partie en cours ou même le tournoi. Le tout sera laissé au jugement des organisateurs.

Comportement répréhensible

- Un comportement imprudent, agressif, menaçant ou antisportif entraînera une expulsion du match. Si ce comportement se répète, le joueur peut être éjecté du tournoi. Si cela concerne l'ensemble de l'équipe, elle peut être expulsée du tournoi.
- Si une équipe ou un individu est reconnu coupable de comportements répréhensibles; les organisateurs du tournoi ont le droit de (d') :
 - avertir un joueur
 - demander à un joueur de s'asseoir
 - demander à un joueur de quitter le gymnase
- Les décisions de jugement prises par les organisateurs du tournoi sont définitives et les réclamations ne seront pas prises en compte. Les joueurs ou les équipes qui se disputent avec les organisateurs du tournoi

seront sujets à une suspension ou à une expulsion du tournoi. Cela signifie qu'il est inutile d'argumenter, d'être vulgaire ou d'avoir du ressentiment envers ceux-ci.

- Les organisateurs du tournoi ne sont pas des arbitres formés. Ils sont là pour que le jeu continue et pour s'assurer que les jeux débutent et se terminent à l'heure. Merci de les respecter.

Avant-match

- Les équipes doivent se présenter au gymnase 5 minutes avant l'heure de jeu prévue.
- Les équipes ne doivent pas être sur le terrain avant la fin des matchs.
- Un échauffement de 5 minutes sera disponible avant le début de la partie.
- Les jeux doivent commencer et se terminer à l'heure. Si votre jeu commence tard, il ne sera pas retardé.
- Chaque équipe devra nommer un capitaine;
- Le service et les côtés seront déterminés au début du match par un tirage au sort ou par Roche-Papier-Ciseaux. Le gagnant peut décider l'équipe qui débutera au service OU le côté du terrain où ils débiteront. Le perdant prendra l'autre décision.

Joueurs remplaçants

- Les remplaçants peuvent effectuer des rotations à tout moment pendant un arrêt de jeu.
- Tout remplaçant doit alterner les joueurs à la dernière position avant le service et alterner les joueurs au service.

Service

- Un service peut être sur ou sous la main. Cependant, cela doit être fait de manière légale.
- Un pas dans le terrain est autorisé lors du service.
- Un serveur a 5 secondes pour effectuer son service.
- Une fois qu'une équipe a marqué 5 points avec le même serveur, elle doit alterner d'une position. L'équipe continue à servir, mais un nouveau serveur vient de la rotation.

Limites

- Les jeux se déroulent dans les limites du terrain de volleyball habituel.
- La balle est considérée à l'intérieur si elle frappe une partie des lignes du terrain.
- Un joueur peut passer sur la ligne médiane (sous le filet), mais ne peut pas franchir la ligne médiane.
- Puisque les terrains sont courts, un pas dans le terrain est autorisé lors du service.

Le jeu

- Le filet sera mesuré et installé à une hauteur de 2,35 mètres.
- Les matchs seront joués à 25 points et les équipes devront gagner par deux points.
 - Une troisième manche sera jouée à 15 points si chaque équipe gagne un match.
- Les joueurs font leur rotation dans le sens des aiguilles d'une montre et avant le service de leur équipe.
- Un joueur ne peut toucher le ballon plus d'une fois de suite.
- Un maximum de trois touchés peuvent être effectués par équipe avant que le ballon ne soit renvoyé au-dessus du filet.
- Un bloc au filet ne compte pas comme un touché.
- Un bloc sur un service est illégal.
- Le ballon doit être frappé légalement : ne pas tenir, porter, soulever ou lancer.
- Un joueur ne peut pas toucher le filet, ne peut pas s'étirer par-dessus ou par-dessous le filet pour frapper le ballon.
- Ce n'est qu'en attaquant le ballon qu'un joueur peut dépasser au-dessus du filet pour donner suite à son mouvement.
- Les frappes en arrière sont autorisées tant que le joueur quitte le sol derrière la ligne d'attaque ou ne quitte pas du tout le sol.

Points

Points par ralliement : ce système de pointage permet d'obtenir un point lors de tout arrêt de jeu (sauf s'il s'agit d'un point qui sera joué de nouveau). Cela signifie que toute équipe peut marquer un point, qu'elle serve ou non. Les points sont attribués lorsque :

- Le ballon touche le terrain.
- Une équipe a touché le ballon plus de trois fois de suite.
- Un joueur touche le ballon deux fois de suite.
- Le ballon est tenu ou poussé.

- Le ballon touche à des obstacles tels que les filets de basketball ou le plafond.
- Un joueur touche le filet ou un marqueur vertical de l'antenne.
- Un joueur traverse complètement la ligne médiane (sous le filet).
- Un joueur contacte le ballon au-dessus du terrain de l'adversaire.
- Un joueur de l'arrière, alors que dans la zone d'attaque, frappe le ballon dans le terrain de l'adversaire à la hauteur du filet.
- Le ballon atterrit à l'extérieur du terrain ou touche un objet en dehors des limites du terrain.
- Le jeu est retardé de manière persistante (le service prend plus de 5 secondes).
- Les joueurs agitent le bras, sautent ou se regroupent dans le but de former un écran pour masquer les actions du serveur.
- Le ballon servi traverse le filet avec l'aide d'un coéquipier.
- Un service est bloqué.

Séries éliminatoires

- Les deux meilleures équipes de chaque regroupement joueront dans les demies-finales. Chaque équipe est donc assurée de jouer au moins 3 parties durant le tournoi.

Consommation d'alcool

- L'alcool ouvert ne sera pas autorisé dans le gymnase. Nous aurons des zones désignées dans notre installation louée dans lesquelles l'alcool sera autorisé.
- Un spectateur avec de l'alcool ouvert dans le gymnase sera obligé de quitter le gymnase avec son verre d'alcool.
- Un joueur qui a de l'alcool ouvert dans le gymnase recevra un avertissement et l'alcool sera confisqué et versé. Si un joueur apporte de l'alcool dans le gymnase une seconde fois, il sera expulsé de la partie.
- Tout joueur déclaré inapte à jouer sera invité à s'asseoir pour un match sans remboursement. Les organisateurs du tournoi peuvent déterminer un joueur inapte à jouer tout le tournoi sans remboursement.

Rééchelonnement

- Le temps du gymnase est limité. Les organisateurs du tournoi ne rééchelonneront pas les jeux.
- Si vous annulez ou ne vous présentez pas pour votre partie, vous perdrez par défaut.

Esprit sportif

- Ceci est un tournoi amusant et nous attendons de tous les joueurs et de toutes les équipes qu'ils adoptent une attitude amusante.
- Toute plainte concernant l'équipe adverse doit être portée à l'attention des organisateurs du tournoi et être traitée de manière respectueuse et polie à la fin du match.
- Si une équipe ne joue pas à la capacité de l'adversaire (par exemple, faire une attaque quand l'autre équipe ne peut clairement pas la défendre ou la renvoyer), ceci entraînera un manque d'esprit sportif.
- Tout problème rencontré pendant le jeu doit être signalé à votre capitaine et aux organisateurs du tournoi. Ces derniers réuniront ensuite les deux capitaines pour discuter d'une solution. Personne autre que le capitaine ne devrait discuter de ces questions avec l'opposition.

Le pointage

- Les capitaines sont responsables de remettre le pointage aux organisateurs du tournoi après chaque partie.
- Les équipes devraient confirmer le pointage après chaque point.

Remboursement

- Les frais d'inscription sont remboursables, moins des frais d'administration de 10\$, jusqu'à 2 semaines avant le début du tournoi.
- Après cela, la FFS suppose que vous vous êtes engagé et les frais ne sont pas remboursables.
- Nous avons besoin de ce temps pour créer des regroupements et terminer la planification.

HORAIRE TENTATIF

Heure	Terrain 1	Terrain 2
	Parties éliminatoires Regroupement A	Parties éliminatoires Regroupement B
9h	Équipe 1 contre Équipe 2	Équipe 5 contre Équipe 6
10h	Équipe 3 contre Équipe 4	Équipe 7 contre Équipe 8
11h	Équipe 1 contre Équipe 3	Équipe 5 contre Équipe 7
12h	Équipe 1 contre Équipe 4	Équipe 5 contre Équipe 8
13h	Équipe 2 contre Équipe 4	Équipe 6 contre Équipe 8
14h	Équipe 2 contre Équipe 3	Équipe 6 contre Équipe 7
15h	Demie-finale 1 1 ^{er} du A contre 2 ^e du B	Demie-finale 2 1 ^{er} du B contre 2 ^e du A
16h	Plein gymnase Finale Gagnant de la DF1 contre Gagnant de la DF2	